

NOLIKUMS JAUNIEŠU PROJEKTAM "Next Grow 2026"

ORGANIZATORI – Jēkabpils novada Jauniešu dome

sadarbībā ar

Jēkabpils novada Bērnu un jauniešu centru

JAUNIEŠU PROJEKTA "NEXT GROW 2026" VISPĀRĪGS APRAKSTS

"NEXT GROW" ir jauniešu komandu projekts, kura mērķis ir iesaistīt jauniešus radošās, fiziskās un domāšanas aktivitātēs, vienlaikus popularizējot Jēkabpils novadu kā mūsdienīgu, aktīvu un ģimenēm draudzīgu vietu.

Projektā jaunieši, darbojoties komandās draugu vai klases lokā, pilda daudzveidīgus uzdevumus:

- radošus (video, vizuālie materiāli, plakāti),
- fiziskus (kustību izaicinājumi, aktivitāšu idejas),
- analītiskus (aptaujas, pasākumu un aktivitāšu izstrāde),
- sadarbības un refleksijas uzdevumus.

Jauniešu komandu projekts "Next grow 2026" ir hibrīda veida pasākumu kopums, kur divas uzdevumu kārtas tiek organizētas attālināti, un noslēguma jeb fināla kārta norisināsies klātienē.

1. NORISES VIETA, LAIKS UN NOTEIKUMI

1.1 Visām komandām, kuras vēlas veikt dalību jauniešu komandu projektā "Next grow 2026" savi komandu pieteikumi jāiesniedz elektroniski līdz **2026.gada 25.februārim plkst. 23.00** aizpildot sekojošo pieteikšanās anketu : https://ej.uz/next_grow26

1.2 Komandas, kas veiks dalību jauniešu komandu projektā "Next grow" paredz savu dalību **trīs projekta kārtās**, kur divas no tām norisināsies *attālināti* (digitālajā vidē) un noslēguma kārta klātienē 2026. gada 4. aprīlī, Jēkabpils Sporta hallē, kas atrodas Brīvības ielā 289b, Jēkabpilī.

1.3 Jauniešu komandu projekts "Next grow" paredz, ka uz katru nākamo kārtu tiek komandas ar lielāko punktu skaitu, komandas ar zemāko punktu skaitu nākamajās projekta kārtās nepiedalās kopējā sacensībā par uzvaru, taču tiek aicinātas atbalstīt un vērot pasākuma noslēguma kārtu 2026. gada 4. aprīlī.

1.4. Komandām par iekļūšanu vai neiekļūšanu nākamajās atlases kārtās tiks paziņots privāti uz reģistrēto komandas kapteiņa e-pastu.

1.5. Projekta pieteikuma anketa tiks izsludināta 13.02.2026.

1.6. Projekta pieteikuma anketas komandu uzdevumi tiks izvērtēti no **15.02.2026. līdz 26.02.2026.**

1.7. Projekta pirmā attālinātā uzdevumu kārtā tiks izsludināta **27.02.2026** un uzdevumus varēs **iesūtīt līdz 10.03.2026.**

1.8. Projekta pirmās attālinātās kārtas komandu uzdevumi tiks izvērtēti laika posmā no **28.02.2026. līdz 11.03.2026.**

1.9. Projekta otrā attālinātā kārtā tiks izsludināta no **13.03.2026.** un uzdevumus varēs **iesūtīt līdz 24.03.2026.**

1.9. Projekta otrās attālinātās kārtas komandu uzdevumi tiks izvērtēti laika posmā no **15.03.2026. līdz 25.03.2026.**

1.10. Projekta trešās kārtas komandu izvērtēšana notiks 4.aprīlī pasākuma noslēguma dienā.

1.11. Komandas kuras piedalīsies fināla pasākumā 2026. gada 4. aprīlī, Jēkabpils Sporta hallē, Brīvības ielā 289b, Jēkabpilī **saņems uzaicinājumu līdz 27.03.2026.**

1.12. Maksimālais punktu skaits jauniešu komandu projektā "NEXT GROW" -140 punkti.

1.13. Noslēguma pasākuma programma 4.aprīlim tiks publicēta un izziņota pēc attālinātajām uzdevumu kārtām.

2. PROJEKTA "NEXT GROW" MĒRĶIS

2.1. Popularizēt veselīgu dzīvesveidu jauniešu vidū un motivēt būt aktīviem.

2.2. Veicināt dažādu novadu jauniešu saliedēšanos.

2.3. Attīstīt dažādas prasmes - radošumu, atjautību, sadarbību.

2.4. Uzlabot jauniešu fizisko un garīgo veselību, noskaidrot spēcīgākās komandas.

3. KOMANDAS DALĪBNIEKU SASTĀVS :

3.1. Komandā iekļaujami dalībnieki vecumā no 13 līdz 18 gadiem.

3.2. Komandas sastāvā jābūt 6 dalībniekiem.

3.3. Komandas sastāvs var būt jebkāda dzimuma vai jaukts.

- 3.4. Ja komandā nav vismaz 6 dalībnieku, komanda nevar piedalīties pasākumā.
- 3.5. Komandas dalībnieki spēlē vienota stila sporta tērpos vai arī tiem ir kāds savstarpēji vienojošs elements.
- 3.6. Dalībnieki pasākuma laikā komandas mainīt nedrīkst, ja tam nav dota pasākuma organizatoru atļauja.
- 3.7. Uzdevumu sistēma tiks piemērota komandu skaitam.
- 3.8. 4.aprīlī komandas kapteinim reģistrācijā jāapstiprina iepriekš pieteiktais komandas sastāvs.
- 3.9. Katram dalībniekam jāparakstās, apliecinot drošības noteikumu un organizatoru izstrādātā pasākuma nolikuma godprātīgu ievērošanu visa pasākuma laikā.

4. PIETEIKUMA ANKETA:

4.1. Pieteikuma anketa ir obligāta visām komandām. To aizpilda un iesniedz komandas kapteinis organizatoru norādītajā laika posmā.

4.2. Pieteikuma anketa jāaizpilda pilnīgi un precīzi. Nepilnīgi vai nepareizi aizpildītas anketas var tikt noraidītas.

4.3. Ja pēc pieteikuma anketas iesniegšanas tiek konstatēta kļūda, komandas kapteinim ir pienākums iesniegt labošanas pieprasījumu organizatoriem, ne vēlāk kā līdz norādītā pieteikumu termiņa beigām.

4.4. Ja komandas kapteinis vēlas atsaukt savas komandas dalību pasākumā, viņam ir pienākums par to informēt organizatorus, ne vēlāk kā līdz norādītā pieteikumu termiņa beigām.

4.5. Pieteikuma anketas aizpildīšana (tiešsaiste)

"MANAS KOMANDAS VIDEO"

4.5.1 Komandām ir jāizveido video par savu komandu un ar ko viņi ir atšķirīgāki nekā pārējie. Komandām video ir jāpublicē sociālajos mēdijos atzīmējot Jēkabpils novada Jauniešu domi un NEXT GROW sociālo mēdiju kontus.

4.5.2 Komandu sagatavotais video obligāti jāiesūta uz e-pastu (nextgrow.jjd@inbox.lv)

5. JAUNIEŠU PROJEKTA KOMANDU "NEXT GROW" ATLASES KĀRTAS UZDEVUMI :

5.1. (1.Uzdevumu kārtā tiešsaistē 27.02.2026 - 10.03.2026.)

"JAUNA SPORTA VEIDA IZDOMA"(PAMATA UZDEVUMS)

5.1.1. Komandai ir uzdevums izdomāt jebkādu jaunu sporta veidu un attēlot to video materiālā.

5.1.2 Video jābūt līdz 1 min. garam un tas jāiesūta uz e-pastu (nextgrow.jjd@inbox.lv)

PUNKTU APKOPOJUMS TIEŠSAISTES UZDEVUMIEM

Radošums - 5p

Originalitāte - 4p

Atbilstība noteikumiem – 2p

RADOŠAIS STĀSTS "NEXT GROW"(PAPILDUS UZDEVUMS)

5.1.3 Jāuzraksta stāsts par "NEXT GROW" tematā, kas tev patīk ar jautriem varoņiem, tēliem, personībām vai aizraujošiem izaugsmes citātiem.

5.1.4. Apjoms līdz 100 vārdiem

5.1.5. Papildus uzdevums Jums dot iespēju saņemt (līdz 10 punktiem, taču uzdevuma izpilde nav obligāta) Uzdevumu iesūta uz e-pastu (nextgrow.jjd@inbox.lv)

5.2. (2. Uzdevumu kārtā tiešsaistē 13.03.2026. - 24.03.2026.)

MINI BIZNESA IZAICINĀUMS

5.2.1. Izdomā produktu vai pakalpojumu un apraksti: kam tas domāts un kāpēc tas ir vajadzīgs.

5.2.2. Uzrakstiet skaidrojumu jaunajam produktam vai pakalpojumam no 100 līdz 150 vārdiem

5.2.3. Veiciet 5 dienu izaicinājumu, kurā pildīsiet soļus sava mini biznesa izveidei un publicējiet video sociālajos mēdijos atzīmējot Jēkabpils novada Jauniešu domi un NEXT GROW sociālo mēdiju kontus, kā arī sagatavoto uzdevumu un video materiālu iesūtiet uz e-pastu (nextgrow.jjd@inbox.lv)

PUNKTU APKOPOJUMS TIEŠSAISTES UZDEVUMIEM

Radošums - 5p

Oriģinalitāte - 4p

Atbilstība noteikumiem – 2p

Skaidrojums - 6p

5 dienu ieradumu video – 7p

IDEĀLĀ DIENA(PAPILDUS UZDEVUMS)

5.2.4. Komandai ir jāizveido savs ideālas dienas plāns vai hobiju papildinošas aktivitātes.

5.2.5. Plānam jābūt vismaz nedēļas garam un pie katras dienas apraksta jābūt līdz 2 teikumiem.

5.2.6. Papildus uzdevums Jums dot iespēju saņemt papildu punktus (līdz 10punktiem, uzdevuma izpilde nav obligāta).

5.2.7. Papildu uzdevumus ir jāgatavo kolāžas veidā un jāiesūta uz e-pastu (nextgrow.jjd@inbox.lv)

5.3. (3. Uzdevumu kārtā klātienē - Jēkabpilī)

5.3.1. 2026. gada 4. aprīlī, Jēkabpils Sporta hallē, kas atrodas Brīvības ielā 289b, Jēkabpilī.

PROBLĒMA - RISINĀJUMS

5.3.2. Dalībniekiem tiks iedotas A4 lapas, pildspalvas un problēma, kas būs jārisina. Uzdevuma izpildei būs noteikts - ierobežots laiks.

5.3.3. Lapā ir jāuzraksta komandas nosaukums, dotā problēma un risinājumi, kuri derētu konkrētajai problēmai.

5.3.4. Galvenais spēles mērķis ir izdomāt pēc iespējas vairāk risinājumu (līdz 20 dažādiem risinājumiem)

5.3.5. Pēc laika beigām visi savas lapas nodot un uzdevumu žūrija vērtē uzdevuma izpildi katrai komandai

5.3.6. Punkts būs par katru derīgu risinājumu.

PLAKĀTS

5.3.7. Plakāts būs jāveido par savu komandu (uz A3 lapas), materiāli tiks iedoti, bet nav aizliegts izmantot savus.(maksimāli 10p)

5.3.8. Plakātā jābūt informācija par komandu, nosaukums, dalībnieku vārdi un otrā lapas pusē būs jāuzraksta vairākas(minimums 4) idejas pasākumiem kādus vēlētos vairāk redzēt.

5.3.9. Šis uzdevuma veikšanai ir atvēlēts brīvais laiks no stafetēm vai uzdevumiem.

STAFEŠU UZDEVUMI

5.3.10. Ir 5 kolonas, 3 basketbola grozi, 5 volejbola bumbas, un uzdevuma tiesneši, kuri fiksēs laiku.

5.3.11. Komanda apstājas kolonā un ar zīmi "starts" iesāk stafeti.

5.3.12. Pirmais stafetes uzdevums - kapteinis pēc signāla skrien līdz bumbai un paņem to rokās, kad tas ir izdarīts visa komanda viens aiz otra dodas pie kapteiņa.

5.3.13. Komanda apstājas kolonā pretīm kapteini un kapteinis met bumbu pretī stāvošam, kad dalībniekam ir bumba tas met to atpakaļ kapteinim un komandas dalībnieks pietupjās.

5.3.14. Tā viņi met līdz bumba tiek pēdējā dalībnieka rokās.

5.3.16. Kapteinis skrien un apstājas kolonas beigās, bet pretī nāk pirmais kolonā stāvošais un turpina šo apriti līdz kapteinis tiks pie bumbas.

5.3.17. Pēc kapteiņa tikšanas pie bumbas pēdējais kolonā stāvošais skrien apkārt konusiem un paņem basketbola bumbu, veic 1 metienu grozā neatkarīgi vai trāpīja dalībnieks skrien atpakaļ, noliek bumbu un apskrien konusus, līdz tiek pie komandas viņš iedod pieci pēc kā nākošais dalībnieks veic to pašu.

5.3.18. Kad visi dalībnieki ir izdarījuši uzdevumu tie visi kopā dodas uz finišu.

5.4.19. Notiek rezultātu apkopošanas pauze

MINI-MINI-MĪKLIŅU(LAUKUMA MALĀ)

5.3.19. Komandai tiek dota lapa ar 20 mīklām, kuras pēc iespējas vairāk ir jāatmin 2 minūšu laikā.

5.3.20. Par katru precīzi un pareizi atminētu mīklu tiek piešķirts 1 punkts (maksimāli 20p).

5.3.21. Nepilnīgas un aptuvenas atbildes netiek pieņemtas.

6. REĢISTRĀCIJA FINĀLA NOSLĒGUMA PASĀKUMĀ

6.1. Visām komandām, kuras vēlas sacensties 4.aprīlī, no plkst. 12.00 līdz plkst. 13.00 ir jāveic gala reģistrēšanās norises vietā.

6.2. Pieteikumā jānorāda komandas dalībnieku vārdi, uzvārdi, vecums, komandas nosaukums un kontakttālrunis.

6.3. Reģistrācijas laikā ir nepieciešami dalībnieku paraksti, kurus sniedzot tie apliecina, ka paši atbild par savu veselības stāvokli turnīra laikā, pirms un pēc tā, piekrīt, ka pasākuma laikā var tikt fotografēti un fotogrāfijas publicētas sociālajos tīklos.

7. MEDICĪNISKAIS NODROŠINĀJUMS, TRAUMAS

7.1. Katrs spēlētājs par savu veselības stāvokli atbild pats. Nepieciešamības gadījumā tiks nodrošināta medicīniskā aprūpe. Ja traumu nav iespējams novērst sacensību vietā, tiek izsaukta Neatliekamā medicīniskā palīdzība.

7.2. Piedaloties pasākumā, pastāv potenciāls risks gūt traumas. Nepārvērtējiet savas spējas un atcerieties, ka sacensību dalībnieki paši ir atbildīgi par savu veselību un rīcību.

8. APBALVOŠANA

8.1. Visas komandas saņem apliecinājuma diplomu par dalību pasākumā.

Kopvērtējumā 1.-3. vietu ieguvušās komandas tiek apbalvotas ar balvām.

Komandu apbalvošana notiek pasākuma noslēgumā 4.aprīlī.

9. CITI NOTEIKUMI

9.1. Organizatori patur tiesības, vajadzības gadījumā, veikt izmaiņas turnīra nolikumā.

Organizatoriem ir tiesības pieņemt lēmumu par pasākuma atcelšanu vai pārcelšanu bez dalībnieku piekrišanas, ja to prasa ārēji apstākļi.

- 9.2. Organizatoriem patur tiesības, vajadzības gadījumā, pieņemt lēmumus visos jautājumos, kas nav atrunāti nolikumā, un tie ir galīgi.
- 9.3. Organizatori patur tiesības, vajadzības gadījumā, diskvalificēt dalībnieku/s, kurš/i sniedz nepatiesu informāciju vai pārkāpj turnīra nolikumā atrunātos noteikumus vai rada draudus citiem dalībniekiem.
- 9.4. Organizatoriem ir tiesības pieprasīt, lai dalībnieki izmanto noteiktu aprīkojumu vai tehniskos risinājumus.
- 9.5. Organizatori var noteikt, kādas personīgās mantas vai priekšmeti ir aizliegti pasākuma teritorijā.
- 9.5. Organizatori uzņemas atbildību laicīgi informēt dalībniekus par visām izmaiņām, ja tādas tiek veiktas.
- 9.6. Organizatori neuzņemas atbildību par personai nodarītajiem materiālajiem un fiziskajiem zaudējumiem un traumām.
- 9.7. Nolikums ir jāpārzina katram dalībniekam un tā nezināšana neatbrīvo no tajā atrunāto noteikumu izpildes.
- 9.8. Jēkabpils novada Jauniešu dome un Jēkabpils novada Bērnu un jauniešu centrs neapmaksā ceļa izdevumus, ēdināšanas vai jebkādos citus finanšu tēriņus nokļūšanai no un uz pasākuma noslēguma norises dienu.**

10.KONTAKTINFORMĀCIJA

10.1. Jauniešu projektu komandas : e-pasts - nextgrow.jjd@inbox.lv, instagram - nextgrow.jjd, tik tok – nextgrow.jjd.

10.2. Jēkabpils novada Bērnu un jauniešu centra jaunatnes darbiniece, kura pārrauga projekta norisi :

Lāsma Runcīte

lasma.runcite@edu.jekabpils.lv , +371 25712909